

Kategorie Programmideen/Spiele

lfd. Nr. der Kategorie	Verfasser/Herausgeber	Titel
1	Miriam Ehrlich, Klaus W. Vopel	Phantasiereisen
2	Gregor von Fürstenberg	Planspiele
3	Siegfried Heinemann	66 Spiel- und Klassenfeste
4	Eckhard Rüger, Christa Jackwerth	Die Nonsense Olympiade
5	Reinhold Wittig	Spielecollection Nr. 1
6	Hajo Bücken, Dirk Hanneforth	Einsatz
7	Uwe Petersen	Carrom Regeln und Training
8	Gerd Gerding	Freizeiten in Zeltlagern und Selbstversorgerhäusern
9	Stefan Adams	Fantasiereisen für Jugendliche
10	Klaus W. Vopel	Anwärmspiele
11	Klaus W. Vopel	Interaktionsspiele für Jugendliche, Teil 1
12	Klaus W. Vopel	Interaktionsspiele für Jugendliche, Teil 2
13	Klaus W. Vopel	Interaktionsspiele für Jugendliche, Teil 3
14	Klaus W. Vopel	Interaktionsspiele für Jugendliche, Teil 4
15	Klaus W. Vopel	Teamfähig werden, Teil 1
16	Klaus W. Vopel	Teamfähig werden, Teil 2
17	Klaus W. Vopel	Kreative Konfliktlösung
18	Martin Völkening	Nachtspiele in Natur und Haus
19	Eva Manteufel, Norbert Seeger	Selbsterfahrung mit Kinder und Jugendlichen
20	Dale N. LeFevre, Todd Strong	new games – Fallschirmspiele
21	Josef Broich	Anwärmspiele
22	Martina Pöllinger, Hans-Ludwig Dickert	Spielräume, Band 1
23	Martina Pöllinger, Hans-Ludwig Dickert	Spielräume, Band 2

24	Marlies Winkelheide, Charlotte Knees	Ich finde meinen Platz
25	Bundesanstalt der Katholischen Jungen Gemeinde	Forum-Praxis-Buch
26	Conrad Kaser	Seile und Knoten
27	Georgs-Verlag, Düsseldorf	Unser dickes Kochbuch
28	Peter Thiesen	Das Kommunikationsspielebuch
29	Thomas Trautmann	Miteinander spielen
30	Willi Hoffsummer	Religiöse Spiele 1
31	Bundesstelle der Katholischen Landjugendbewegung Deutschland	Schlussverkauf
32	Martin Frohnhöfer	Jugendtreff
33	Klaus Farin	Generation kick.de
34	Dirk Hanneforth, Andreas Mutschke	Ärger-Spiele
35	Else Müller	Du spürst unter deinen Füßen das Gras
36	Hans Stebler	Optische Spielereisen
37	Walter Bucher	1012 Spiele und Übungsformen in der Freizeit
38	Tom Senninger	Abenteuer leiten
39	Kath. Jugendbüro und Dekanatsverband Gröneberg	Spieleketten
40	Klaus W. Vopel	Power Pausen
41	Jürgen Fritz	Erlebnisspiele im Freien
42	Bistum Osnabrück	Ratz-Fatz
43	Rüdiger Gilsdorf, Günter Kistner	Kooperative Abenteuerspiele 1
44	Rüdiger Gilsdorf, Günter Kistner	Kooperative Abenteuerspiele 2
45	Helle Becker Verlag Haus Altenberg, Düsseldorf	Spielend unterwegs
46	Bernhild Bolz, Alexandra Horster, Albert Lange, Markus Zeius	Gruppen flott satt gemacht
47	Dekanatsbüro Freren	Baustelle Spiel
48	Joachim Sauer, Alfons Scholten, Bernhard W. Zaunseder	Global Games

49	Claus Voigt, Helmut Steuer	Das große Humboldt Spielebuch
50	Martin Völkening	Meine stärksten kooperativen Spiele
51	Martin Völkening	Meine stärksten Entspannungsspiele
52	Lukas Geiser, Annie Kummer	Meine stärksten Gruppenspiele
53	Patrik Lehner	bäumig! Waldspiele kreuz und quer
54	Ulli Geissler	Wilde Spiele
55	Dave Ruse	City Adventures
56	Robert Schneider	66 Sachen zum Machen
57	Klaus W. Vopel	Interaktionsspiele für Kinder, Teil 2
58	Thorsten Böhner	Spiele, die Beziehung knüpfen
59	Manfred Polzin	Fühlen, Wahrnehmen, Bewegen, Denken
60	Josef Griesbeck	Spielend durch das Jahr
61	Johannes Halbig, Reinhard Wehnert	Spielwiese
62	Jürgen Fritz	Rallyes bei Tag und Nacht
63	Jürgen Fritz	Meditations- u. Wahrnehmungsspiele in der Natur
64	Klaus W. Vopel	Spiele die verbinden 1
65	Klaus W. Vopel	Spiele die verbinden 2
66	Manfred Kaderli & Team Rex Verlag, Luzern	Geländespiele – Spielprojekte für Stadt, Wald und Wiese
67	Patrik Lehner Rex Verlag, Luzern	Abenteuer- und Erlebnisspiele in der Schule und Freizeit
68	Patrik Lehner Rex Verlag, Luzern	Titti – Kurzspiele mit Alltagsmaterialien
69	Bibelwerk Rex Verlag, Luzern	Tutti Completti
70	Johannes Kuoni Rex Verlag, Luzern	Ideenbox für kreative Lagertage
71	Andrea Behnke Don Bosco Medien GmbH, München	Die 50 besten Warm-up-Spiele für Gruppen
72	Volker Friedel Ökotopia Verlag	Traumreisen
73	BDKJ-Diözesanverband Osnabrück	72 Stunden uns schickt der Himmel

74	Rosemarie Portmann Don Bosco Medien GmbH	Die 50 besten Spiele zur Inklusion
75	Melanie Jacobi, Dirk Meyer Don Bosco Verlag	Familie, Liebe Freundschaft Inspirationskarten
76	Melanie Jacobi, Dirk Meyer Don Bosco Verlag	Aufräumen, klar sehen, durchstarten
76a	Melanie Jacobi, Dirk Meyer Don Bosco Verlag	Aufräumen, klar sehen, durchstarten
77	Norbert Stockert Don Bosco Verlag	Die 50 besten Kooperationsspiele
78	Rosemarie Portmann Don Bosco Verlag	Die 50 besten Spiele für mehr Sozialkompetenz
79	Rosemarie Portmann Don Bosco Verlag	Die 50 besten Spiele für mehr Respekt
80	Petra Jungwirth Don Bosco Verlag	Die 50 besten Spiele fürs Zeltlager
81	Angelika Albrecht-Schaffer Don Bosco Verlag	Die 50 besten Spiele für Theater und Improvisation
82	Annette Reiners Ziel Verlag	Praktische Erlebnispädagogik 1
82	Annette Reiners Ziel Verlag	Praktische Erlebnispädagogik 2
83	Rüdiger Gilsdorf, Günter Kistner Klett Verlag	Kooperative Abenteuerspiele 1
84	Rüdiger Gilsdorf, Günter Kistner Klett Verlag	Kooperative Abenteuerspiele 2
85	Rüdiger Gilsdorf, Günter Kistner Klett Verlag	Kooperative Abenteuerspiele 3
86	Mart Rutkowski Ziel Verlag	Der Blick in den See
87	Amelie Funcke Manager Seminare Verlag	Vorstellbar
88	Melanie Jacobi Don Bosco Verlag	Schatzkarten für Religionslehrer*innen